

## **PENILAIAN WISATAWAN TERHADAP ATRAKSI WISATA DI KAWASAN WISATA TAMAN IMPIAN JAYA ANCOL**

Shessy Pravindiani

[shessy\\_pravindiani@yahoo.com](mailto:shessy_pravindiani@yahoo.com)

M.Baiquni

[baiquni99@gmail.com](mailto:baiquni99@gmail.com)

### ***Abstract***

Taman Impian Jaya Ancol is a man-made tourism which has a large area with many attractions in it. This riset has two objectives, namely to know the condition of the tourism attractions in Ancol and knowing traveler ratings against tourism attraction located in Taman Impian Jaya Ancol. In this riset, the tourism attractions that the focus of research is the Atlantis Water Adventure, Fantasy World, Seaworld, Gelanggang Samudera, and Pantai. Condition tourism attraction in Taman Impian Jaya Ancol has a complete objects and facilities. Rating travelers about tourism attractions include the assessment of the concept of attraction, variations attractions, attractions innovation, aesthetics, objects are displayed, and the impression of the attraction. This assessment is done by using a Likert scale. From the results of the assessment showed good judgment in assessing the rating of the tourism attractions in the Taman Impian Jaya Ancol.

*Key Words : Tourism Attractions, Tourist Assessment*

### ***Abstrak***

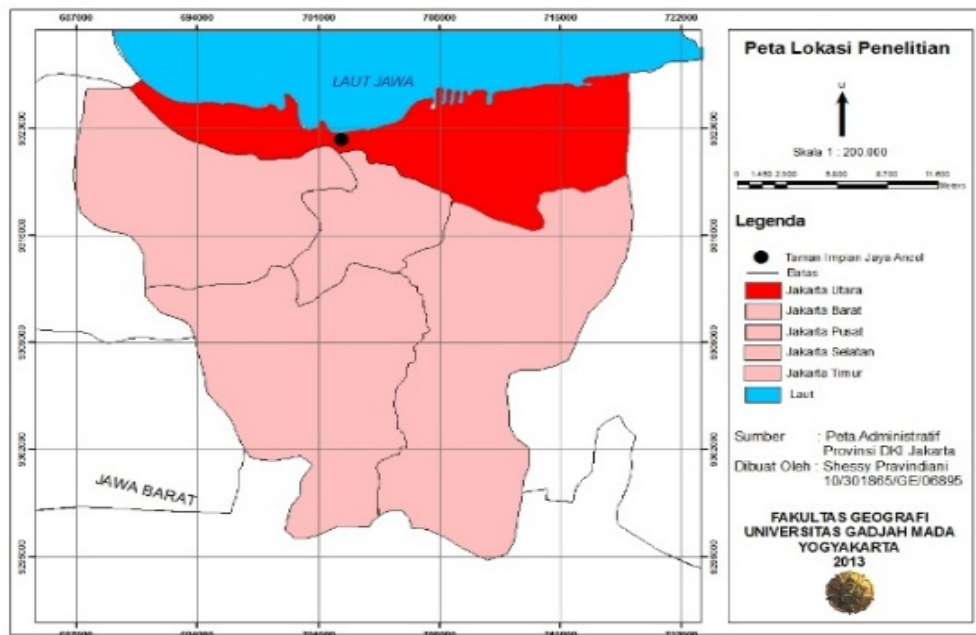
Taman Impian Jaya Ancol merupakan sebuah wisata buatan manusia yang memiliki kawasan yang luas dengan berbagai atraksi di dalamnya. Penelitian ini memiliki dua tujuan yaitu mengetahui kondisi atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol dan mengetahui penilaian wisatawan terhadap atraksi wisata yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol. Di dalam penelitian ini, atraksi wisata yang menjadi fokus penelitian adalah Atlantis Water Adventure, Dunia Fantasi, Seaworld, Gelanggang Samudera, dan Pantai. Kondisi atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol memiliki wahana dan fasilitas yang lengkap. Penilaian wisatawan mengenai atraksi wisata meliputi penilaian terhadap konsep atraksi, variasi atraksi, inovasi atraksi, estetika, obyek yang ditampilkan, dan kesan terhadap atraksi. Penilaian ini dilakukan dengan menggunakan skala Likert. Dari hasil penilaian didapatkan hasil penilaian positif dari para wisatawan dalam menilai atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol tersebut.

***Kata Kunci : Atraksi Wisata, Penilaian Wisatawan***

## PENDAHULUAN

Taman Impian Jaya Ancol memiliki luas 552 Ha, letaknya di Kelurahan Ancol Kecamatan Pademangan, Jakarta Utara. Kawasan wisata ini dibatasi batas paling Timur dari Pelabuhan Sunda Kelapa yang merupakan batas Barat, sampai dengan batas paling Barat dari PLTU Tanjung Priok sebagai batas Timur (Ongkosono, 2009).

Taman Impian Jaya Ancol ini direalisasikan menjadi tempat obyek wisata yang terkenal di Jakarta karena lokasi dan obyek wisata yang ditawarkannya sangat menarik dimana terdapat percampuran antara wisata modern dengan wisata bahari yaitu adanya Pantai Ancol. Taman Impian Jaya Ancol menyediakan wisata yang beragam di dalam satu kawasan tersebut.



Atraksi wisata menjadi salah satu unsur penting sebagai ajang promosi dari suatu obyek wisata agar dapat menarik wisatawan sebanyak-banyaknya. Atraksi wisata sendiri memiliki arti semua obyek atau atraksi yang tersedia sebagai daya tarik wisatawan untuk berkunjung ke tempat wisata tersebut. Dalam hal ini terjadi suatu persaingan antar tempat wisata untuk memberikan atraksi yang paling menarik untuk wisatawan (Yoeti, 1997).

Atraksi wisata yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol sangat beragam jenisnya, dan inilah yang menjadi salah satu daya tarik yang menyebabkan

wisatawan datang untuk berwisata. Menurut Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisata, daya tarik wisata adalah segala sesuatu yang memiliki keunikan, keindahan, dan nilai yang berupa keanekaragaman kekayaan alam, budaya, dan hasil buatan manusia yang menjadi sasaran atau tujuan kunjungan wisatawan.

Tentunya setiap wisatawan yang berkunjung ke tempat wisata pasti ingin melihat atraksi wisata yang disediakan oleh tempat wisata tersebut. Atraksi wisata menjadi salah satu alasan utama para wisatawan memilih suatu obyek wisata untuk dikunjungi. Atraksi wisata yang

disediakan suatu tempat wisata tidak semata-mata hanya dibuat sebagai syarat membuat suatu tempat wisata tetapi juga harus diikuti oleh adanya kualitas dari atraksi itu sendiri dan juga melihat keinginan wisatawan akan adanya suatu atraksi tersebut. Atraksi wisata yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol diantaranya adalah Pantai Ancol, Dunia Fantasi, Atlantis Water Adventure, Gelanggang Samudera, Sea World, dan lain-lain.

Adanya berbagai macam atraksi wisata yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol tersebut dapat dikaitkan pada kepuasan dan kesenangan para wisatawan yang berkunjung ke Taman Impian Jaya Ancol tersebut. Wisatawan memiliki kepuasan dan penilaian yang berbeda-beda dalam menikmati setiap atraksi wisata yang dikunjungi di Taman Impian Jaya Ancol. Setiap penilaian dan juga kepuasan wisatawan terkait dengan kualitas atraksi wisata tersebut dan juga adanya penilaian dari wisatawan terhadap berbagai atraksi wisata yang disediakan di suatu tempat wisata akan berdampak pada perkembangan suatu tempat wisata ke arah yang lebih baik.

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah mengetahui kondisi atraksi wisata yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol dan mengetahui penilaian wisatawan terhadap atraksi wisata yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol.

## **METODE PENELITIAN**

Penelitian mengenai Penilaian Wisatawan Terhadap Atraksi Wisata di Kawasan Wisata Taman Impian Jaya Ancol merupakan suatu penelitian *mix method* yaitu kualitatif dan kuantitatif. Penelitian kualitatif dan kuantitatif ini

dipakai karena pada tujuan penelitian yang pertama yaitu untuk mengetahui kondisi atraksi wisata yang ditawarkan di Taman Impian Jaya Ancol. Hasil dari tujuan pertama ini merupakan suatu pendeskripsian mengenai berbagai macam atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol diantaranya adalah Atlantis Water Adventure, Dunia Fantasi, Gelanggang Samudera, Seaworld, dan Pantai dan juga unsur-unsur yang terdapat di dalamnya sehingga dapat memberikan daya tarik bagi para wisatawan. Kemudian tujuan penelitian yang kedua adalah mengetahui penilaian wisatawan terhadap atraksi wisata didalam Kawasan Wisata Taman Impian Jaya Ancol. Sesuai dengan tujuan kedua, hasil yang didapatkan adalah sebuah penilaian terhadap variable penelitian tersebut sehingga penelitian yang digunakan untuk tujuan penelitian kedua adalah kuantitatif berupa skoring (Perhitungan dengan Skala Likert). Penilaian ini dilakukan terhadap 5 atraksi wisata utama yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol yaitu Atlantis Water Adventure, Dunia Fantasi, Gelanggang Samudera, Seaworld, dan Pantai. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *Accidental Sampling*. *Accidental Sampling* merupakan pengambilan sample secara kebetulan, dengan sampel dalam penelitian ini yaitu sebanyak 100 orang.

## **KONDISI ATRAKSI WISATA DI TAMAN IMPIAN JAYA ANCOL**

### **a. Dunia Fantasi**

Di Dunia Fantasi ini atraksi yang ditawarkan sangat beragam diantaranya adalah Kora-kora, Halilintar, Arung Jeram, Istana Boneka, Bianglala, dan lain-lain. Atraksi ini dapat dikelompokkan menjadi atraksi indoor, wisata outdoor, dan

panggung pertunjukkan. Kondisi di Dunia Fantasi sendiri sebagian besar didatangi oleh para remaja karena di Dunia Fantasi sebagian besar konsep atraksi wisatanya memang membutuhkan adrenalin untuk memainkannya, sehingga di Dunia Fantasi ini permainan atraksi yang ditawarkan disesuaikan dengan aturan umur untuk masing-masing wahana, tidak semua umur dapat memainkan suatu wahana tertentu yang ekstrim terutama bagi anak-anak dan lansia serta orang yang mempunyai penyakit khusus. Di setiap wahana tersebut juga disiapkan petugas untuk mengawasi para wisatawan yang ingin bermain di wahana yang disediakan. Fasilitas yang terdapat di Dunia Fantasi salah satunya adalah Annual Pass.

#### **b. Atlantis Water Adventure**

Di Atlantis Water Adventure terdapat berbagai macam kolam dengan konsep Kerajaan Air Yunani. Setiap kolam di dalam Atlantis Water Adventure dikelompokkan menjadi kolam untuk berenang, kolam yang dikhususkan untuk bermain dan menikmati permainan yang terdapat di kolam tersebut, dan juga perosotan yang berkeluk-luk dengan ketinggian kurang lebih 10 meter. Di setiap sudut kolam renang diberikan petunjuk mengenai ketinggian kolam dan juga terdapat *safetyguard* yang mengawasi keadaan wisatawan selama berada di kolam. Anak-anak, dewasa dan lansia dapat menikmati berbagai kolam yang terdapat di Atlantis Water Adventure ini namun tetap dalam pengawasan dan juga petunjuk-petunjuk di setiap kolam tersebut yang harus ditaati dan diperhatikan untuk keselamatan para wisatawan. Fasilitas yang terdapat di Atlantis Water Adventure ini salah satunya adalah Bungalow.

#### **c. Seaworld**

Di Seaworld Indonesia ditampilkan berbagai aquarium yang diisi oleh berbagai spesies yang hidup di air, baik air tawar maupun air laut. Aquarium yang ditampilkan di Seaworld Indonesia terdapat didesain semenarik mungkin dan diberikan *lighting* dan dekorasi yang bagus sesuai dengan spesies yang ditampilkan, sehingga spesies yang ditampilkan terlihat bagus dan tidak biasa. Kemudian untuk aquarium raksasa yang menjadi andalan Seaworld didesain seperti aquarium dengan kenampakan seperti yang terdapat di dalam laut, dan diisi dengan berbagai spesies laut dan spesies yang paling utama adalah ikan hiu dan ikan pari. Fasilitas yang terdapat di Seaworld salah satunya adalah *touchscreen* untuk menunjang pameran spesies di dalam Seaworld.

#### **d. Gelanggang Samudera**

Gelanggang Samudera berisi mengenai atraksi yang berupa pertunjukkan atau penampilan dari satwa yang telah dilatih oleh para pawang. Gelanggang Samudera memiliki area yang luas dan terpencar-pencar dimana pertunjukkan utama yaitu pertunjukkan lumba-lumba terletak di bagian utara dari Gelanggang Samudera dengan panggung yang besar dan terpisah dari panggung pertunjukkan lainnya. Wisatawan yang datang sebagian besar adalah anak-anak dan remaja. Fasilitas yang terdapat disini adalah fasilitas publik untuk memenuhi kebutuhan wisatawan selama berwisata.

#### **e. Pantai**

Pantai merupakan salah satu atraksi wisata yang terdapat di Ancol, tepatnya Taman Impian Jaya Ancol ini sepanjang bagian utaranya dikelilingi oleh Pantai.

Pantai ini berada di Teluk Jakarta namun karena adanya konsep kawasan wisata Taman Impian Jaya Ancol maka pantai ini dibangun dengan sedemikian rupa sehingga terdapat beberapa perubahan di Pantai ini dari keadaan aslinya. Dilihat dari kondisi lapangan di Pantai ini, Pantai masih banyak digemari para wisatawan yang ingin menikmati wisata piknik. Secara fisik, Pantai ini sudah memiliki penataan yang rapih. Fasilitas yang terdapat di Pantai salah satunya adalah jogging track untuk olahraga.

## **PENILAIAN TERHADAP KAWASAN TAMAN IMPIAN JAYA ANCOL**

Penilaian terhadap Taman Impian Jaya Ancol ini menilai mengenai Taman Impian Jaya Ancol sebagai suatu kawasan wisata yang di dalamnya terdapat berbagai macam atraksi. Penilaian dilakukan karena ingin mengetahui kesan dan kepuasan wisatawan terhadap berbagai atraksi yang ditawarkan secara keseluruhan terhadap Taman Impian Jaya Ancol. Penilaian ini dilakukan juga terhadap para wisatawan yang datang ke Taman Impian Jaya Ancol.

Penilaian yang dilakukan terhadap Taman Impian Jaya Ancol diantaranya adalah variasi atraksi, keamanan, ketertiban, kebersihan, kenyamanan, keindahan, kesan yang didapatkan, keramahan petugas, inovasi, dan harga tiket. Penilaian ini hanya menilai Taman Impian Jaya Ancol secara menyeluruh untuk mengetahui bagaimana kepuasan para wisatawan yang datang ke Taman Impian Jaya Ancol dan menikmati berbagai atraksi di dalamnya.

Persentase penilaian terhadap variasi wisata di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 60% wisatawan menyatakan

bahwa variasi wisata di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, 36% wisatawan menyatakan baik, dan 4% wisatawan menyatakan kurang baik. Adanya variasi atraksi ini membuat wisatawan merasa puas dan senang karena dapat memilih berbagai macam permainan yang ditawarkan di Taman Impian Jaya Ancol sesuai dengan keinginan masing-masing.

Persentase penilaian terhadap keamanan di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 4% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, 78% wisatawan menyatakan baik, dan 18% wisatawan menyatakan kurang baik. Keamanan sudah cukup baik dimana di setiap atraksi sudah diberikan petugas keamanan termasuk safety guard dan juga CCTV.

Persentase penilaian terhadap ketertiban di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 4% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, 66% wisatawan menyatakan baik, dan 30% wisatawan menyatakan kurang baik. Sudah cukup tertib, salah satunya terlihat dari penataan tempat parkir yang luas.

Persentase penilaian terhadap kebersihan di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 10% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, 28% wisatawan menyatakan baik, dan 62% wisatawan menyatakan kurang baik. Adanya fasilitas kebersihan sudah cukup memadai namun kurangnya kepekaan wisatawan dalam membuang sampah dan menjaga lokasi wisata membuat lingkungan sekitarnya jadi kurang terlihat bersih.

Persentase penilaian terhadap kenyamanan di Taman Impian Jaya Ancol

yaitu sebesar 28% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jayan Ancol sangat baik, 46% wisatawan menyatakan baik, dan 26% wisatawan menyatakan kurang baik. Di Taman Impian Jaya Ancol wisatawan sudah cukup merasa nyaman dengan lengkapnya fasilitas yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol.

Persentase penilaian terhadap keindahan di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 28% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jayan Ancol sangat baik, 44% wisatawan menyatakan baik, dan 28% wisatawan menyatakan kurang baik. Pantaan ruang dan desain tempat atraksi sudah cukup manrik wisatawan.

Persentase penilaian terhadap kesan yang didapatkan di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 62% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jayan Ancol sangat baik, 38% wisatawan menyatakan baik. Taman Impian Jaya Ancol menyediakan atraksi wisata yang bervariasi dengan tema yang berbeda-beda serta kualitas atraksi yang bagus.

Persentase penilaian terhadap keramahan di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 58% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jayan Ancol sangat baik, 32% wisatawan menyatakan baik, dan 10% wisatawan menyatakan kurang baik. Wisatawan menilai keramahan para petugas yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, dimana para petugas selalu *standby* dan membantu para wisatawan selama berada di Taman Impian Jaya Ancol.

Persentase penilaian terhadap inovasi di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 44% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jayan Ancol sangat baik, 50% wisatawan menyatakan baik, dan 6% wisatawan menyatakan kurang baik. Inovasi dinilai dari berbagai hal baru yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol baik yang berhubungan dengan permainan baru yang terdapat di masing-masing atraksi wisata dan juga berbagai tampilan baru di area atau kawasan Taman Impian Jaya Ancol.

Persentase penilaian terhadap harga tiket di Taman Impian Jaya Ancol yaitu sebesar 10% wisatawan menyatakan bahwa variasi wisata di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, 72% wisatawan menyatakan baik, dan 18% wisatawan menyatakan kurang baik. Wisatawan menilai bahwa harga tiket yang ditetapkan oleh Taman Impian Jaya Ancol sudah terjangkau dan sesuai dengan atraksi yang diberikan.

## **PENILAIAN TERHADAP ATRAKSI WISATA**

Konsep atraksi merupakan suatu penilaian yang dilakukan terhadap tema dari atraksi tersebut di masing-masing atraksi yaitu Dunia Fantasi, Atlantis Water Adventure, Gelanggang Samudera, Seaworld, dan Pantai. Konsep atraksi ini merupakan suatu dasar dari terciptanya suatu atraksi, sehingga akan mempengaruhi berjalannya atraksi tersebut dan sejauh mana konsep ini dapat menarik minat para wisatawan untuk datang dan menikmati wisata di tempat tersebut. Berdasarkan hasil olah data lapangan yang didapatkan dari para wisatawan, wisatawan menilai bahwa konsep atraksi yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol

memiliki penilaian 80% dinilai sangat baik, 20% dinilai baik. Berdasarkan hasil persentase yang didapatkan tersebut, 80% penilaian sangat baik didapatkan oleh atraksi yang terdapat di Atlantis Water Adventure, Dunia Fantasi, Gelanggang Samudera, dan Seaworld. Persentase 20% dengan penilaian kurang baik terdapat di Pantai.

Variasi atraksi merupakan suatu penilaian yang dilakukan terhadap berbagai macam atraksi yang ditawarkan di Taman Impian Jaya Ancol. Keberagaman atraksi menjadi salah satu unsur utama untuk menarik wisatawan dalam berwisata. Berdasarkan hasil olah data lapangan didapatkan hasil penilaian yang dilakukan oleh para wisatawan berupa 40% wisatawan menilai bahwa variasi atraksi yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, kemudian wisatawan juga menilai 40% variasi atraksi di Taman Impian Jaya Ancol baik dan 20% wisatawan menilai variasi atraksi kurang baik. Berdasarkan pada hasil persentase tersebut, dapat dideskripsikan bahwa penilaian variasi atraksi yang dinilai sangat baik oleh para wisatawan dengan persentase sebesar 40% terdapat pada atraksi di Atlantis Water Adventure dan Dunia Fantasi. Persentase 40% yang dinilai baik terdapat pada Gelanggang Samudera dan Seaworld dan 20% wisatawan menyatakan kurang baik pada atraksi wisata di Pantai.

Inovasi atraksi menjadi salah satu indikator penilaian yang dilakukan terhadap para wisatawan untuk menilai kebaruan dari atraksi yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol. Para wisatawan menilai bahwa 20% wisatawan menilai inovasi atraksi di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik, 60% wisatawan menilai

inovasi atraksi di Taman Impian Jaya Ancol baik, dan 20% wisatawan kurang baik. Berdasarkan persentase penilaian para wisatawan terhadap penilaian inovasi atraksi, penilaian sangat baik terdapat pada atraksi di Dunia Fantasi, penilaian baik terdapat pada atraksi di Atlantis Water adventure, Gelanggang Samudera, dan Seaworld, penilaian kurang baik terdapat pada atraksi di Pantai.

Estetika terkait dengan keindahan baik dari sisi penataan lingkungan maupun bangunan dan ornamen-ornamen yang terdapat disana. Berdasarkan pada hasil olah data lapangan didapatkan penilaian yang dilakukan oleh para wisatawan di Taman Impian Jaya Ancol terhadap estetika atraksi bahwa 20% wisatawan menilai sangat baik, 60% wisatawan menilai baik dan 20% wisatawan menilai kurang baik terhadap estetika atraksi yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol. Penilaian sangat baik terdapat pada atraksi yang terdapat di Dunia Fantasi. Penilaian baik terdapat di Atlantis Water adventure, Gelanggang Samudera, dan Seaworld, dan penilaian kurang baik terdapat di Pantai.

Obyek yang ditampilkan menjadi salah satu indikator juga yang digunakan untuk menilai dari obyek yang terdapat di masing-masing atraksi tersebut. Berdasarkan pada hasil olah data lapangan didapatkan hasil penilaian terhadap indikator penilaian yaitu obyek yang ditampilkan. Para wisatawan di Taman Impian Jaya Ancol menilai bahwa 40% wisatawan menilai sangat baik terhadap obyek yang ditampilkan, 40% menilai baik dan 20% menilai kurang baik. Persentase yang berasal dari penilaian para wisatawan terhadap obyek yang ditampilkan di masing-masing atraksi yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol, penilaian

sangat baik terdapat pada atraksi di Dunia Fantasi dan Seaworld. Penilaian baik terdapat pada atraksi wisata di Atlantis Water Adventure dan Gelanggang Samudera. Penilaian kurang baik terdapat pada atraksi wisata di Pantai.

Kesan terhadap atraksi ini merupakan penilaian yang dilakukan oleh para wisatawan terhadap atraksi-atraksi yang terdapat di Taman Impian Jaya Ancol. Kesan ini akan mewakili perasaan dari para wisatawan terhadap atraksi-atraksi yang ditawarkan oleh para wisatawan. Kesan yang diberikan oleh para wisatawan dapat dilihat berdasarkan penilaian bahwa 20% wisatawan menilai bahwa atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol sangat baik dan 80% wisatawan menilai bahwa atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol baik. Penilaian kesan sangat baik terdapat pada atraksi wisata di Dunia Fantasi dan penilaian kesan baik terdapat pada atraksi wisata di Atlantis Water Adventure, Gelanggang Samudera, Seaworld dan Pantai.

## KESIMPULAN

Kondisi di Taman Impian Jaya Ancol yang dilihat berdasarkan wahana dan fasilitas yang terdapat di Taman impian Jaya Ancol sudah memenuhi kebutuhan untuk berwisata bagi para wisatawan. Wahana yang ditampilkan sangat bervariasi di masing-masing atraksi wisata dengan tema yang berbeda-beda. Fasilitas yang diberikan bagi para wisatawan juga terlihat lengkap dimana terpenuhinya fasilitas publik yang mudah dijangkau dan tersebar di kawasan Taman Impian Jaya Ancol.

Penilaian wisatawan bagi atraksi wisata di Taman Impian Jaya Ancol secara

keseluruhan mendapat penilaian yang positif dari para wisatawan dimana berdasarkan survey tersebut sebagian besar wisatawan menyatakan jawaban positif yaitu baik dan sangat baik. Perbedaan penilaian terdapat pada kelompok umur dan pekerjaan wisatawan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Mantra, B.I. 2000. *Langkah-Langkah Penelitian Survei Usulan Penelitian dan Laporan Penelitian*. Yogyakarta : BPFUG UGM
- Ongkosono, O. S.R. et all. 2009. *Perubahan Lingkungan Di Pesisir Kota Jakarta Utara*. Jakarta : LIPI
- Sugiono. 2007. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta : Bandung.
- Sukandarrumidi. 2002. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press
- Suwantoro, G. 1997. *Dasar-Dasar Pariwisata*. Yogyakarta : ANDI
- Undang-Undang Pariwisata No. 10 tahun 2009 tentang Kepariwisata
- Wardiyanta. 2006. *Metode Penelitian Pariwisata*. Yogyakarta : ANDI
- Yoeti, A.O. 1997. *Perencanaan dan Pengembangan Pariwisata*. PT. Pradnya Paramita : Jakarta.
- Yoeti, A.O. 1999. *Psikologi Pelayanan Wisata*. Jakarta : PT Gramedia
- [www.ancol.com](http://www.ancol.com) (website resmi Taman Impian Jaya Ancol)

## BIODATA

Shessy Pravindiani, Mahasiswi Prodi Pembangunan Wilayah Jurusan Sains Informasi Geografi dan Pengembangan Wilayah, Universitas Gadjah Mada, tahun 2010.

M. Baiquni. Guru Besar Ilmu Geografi Regional. Dosen Pembimbing Skripsi di Fakultas Geografi UGM. Ketua Prodi Magister Kajian Pariwisata UGM